Компьютерная графика- область деятельности, в которой компьютеры используются в качестве инструмента, как для создания изображений, так и для обработки.

1961-Рассел создал первую графическую игру

1963-Сазерланд создал комплекс, который позволял рисовать точки, линии и окружности

[1968-](https://ru.wikipedia.org/wiki/1968_год) появилась возможность запоминать изображения и выводить их на компьютерном дисплее

Виды:

* двумерная (векторная, растровая и фрактальная)
* трехмерная (3D)
* Аски графика (ascii)